

Skillsuniverset

Intro til fagpersoner på FGU



Introduktion:

Skillsuniverset er udviklet til at blive brugt som supplement til gruppevejledning og individuel vejledning.

Universet er bygget op sådan, at den unge kan bevæge sig rundt i 9 forskellige virtuelle rum. I de 9 rum præsenterer 36 unge rollemodeller hver i sær deres unikke historie, deres valg af uddannelse, hvilke skills de bruger, og hvad der er det fedeste ved deres job eller uddannelse.

Der er 3 klare målsætninger med Skillsuniverset:

1. De unge bliver klogere på deres egne skills – både med fokus på deres styrker og svagheder.
2. De unge bliver i stand til at matche deres egne skills med forskellige uddannelser.
3. De unge bliver klogere på flere forskellige erhvervsuddannelser og de muligheder, der er med de pågældende uddannelser.

Målgruppe: FGU

Fag: Gruppevejledning kollektiv vejledning

Tid: 1-2 lektioner

Forløbsvejledning:

Vi har udarbejdet 2 forberedelsesark som eleverne eventuelt kan forberede forud, men dette er ikke en nødvendighed for de videre trin.

Brug de første 5-10 minutter af timen på at gennemgå [Power Point i klassen](#).

NB. Husk at downloade PowerPointen på din PC og vis den i præsentationsmode.

I PowerPointen gennemgås de forskellige features og opgaver i universet for de unge. Vi har også udarbejdet et forslag til en opfølgningssamtale som fungerer som en efterbehandling af de unges erfaringer fra universet.

NB: Til øvelse 2 skal du sikre dig, at de unge på forhånd (før de bevæger sig ind i universet) har fået udleveret arbejdsarket. Bed de unge om at notere i arket undervejs, når de bevæger sig rundt i universet.

[PowerPoint, øvelser og arbejdsark er samlet her](#).

Det skal I bruge, når I går på opdagelse i Skillsuniverset:

- Udprint af svarark (Hvem bruger hvilke skills)
- Computer/mobil/tablet
- Evt. høretelefoner

Opgaveknapper "Prøv selv et fag 45-60 minutter"

Hvert af de 9 rum indeholder en opgaveknop, hvor de unge kan 'prøve' 9 forskellige fag af gennem små kreative øvelser, der simulerer opgaver, som faguddannede kan blive stillet.

Der er opgaver der repræsenterer 9 forskellige uddannelser indenfor en bred vifte af erhvervsuddannelser. Opgaven bliver stillet af en faglærer eller elever fra en af uddannelserne. Nogle af opgaverne kræver lidt forberedelse i form af mindre indkøb eller print af opgaveark. De 9 opgaver er designet, så de kan gennemføres med få remedier i eller omkring klassen. I nedenstående finder du en beskrivelse af de enkelte opgaver. De opgaver som kræver mindre indkøb er markeret med en * og du vil kunne downloade en indkøbsliste med de nødvendige remedier til at udføre opgaven fra samme mappe som materialet til opgaven også ligger i.

Mål:

- At de unge får afprøvet eksempler på de opgaver, faguddannede løser deres i deres dagligdag og reflektere over, hvilke skills de gør brug af, når de løser opgaverne.

Sådan gør I:

1. Se opgavevideoen i klassen.
2. Del de unge op i grupper af 2-4 elever.
3. Støt de unge i at lave opgaverne og snak med dem om opgaverne og deres overvejelser. Lad dem arbejde med opgaverne i ca. 30 minutter.
4. Bed de unge fremlægge deres arbejde for andre i klassen.
5. Lad de unge 'gå på besøg' hos hinanden, så de får fremlagt deres overvejelser for hinanden. Du kan også vælge at lade nogle fortælle om deres opgave og refleksioner i klassen. Tal evt. om hvilke skills de brugte i videoerne.

Opgave	Her kan du finde materialet til opgaven
Opg. 1 – En opgave om omsorg*	Find materialet til opgaven her
Opg. 2 – En opgave fra procesoperatøren*	Find materialet til opgaven her
Opg. 3 – En opgave fra mureren	Find materialet til opgaven her
Opg. 4 – En opgave fra cykelmekanikeren	Opgaven er beskrevet i filmen
Opg. 5 – En opgave fra kokken*	Find materialet til opgaven her
Opg. 6 – En opgave fra maleren	Find materialet til opgaven her
Opg. 7 – En opgave fra mediegrafikeren	Find materialet til opgaven her
Opg. 8 – En opgave fra HHX	Find materialet til opgaven her
Opg. 9 – En opgave om handel	Find materialet til opgaven her